

Bordspel

instructies

Board Game

instructions



Doel van het spel:

De speler die als eerste het fruit heeft bereikt, is de winnaar!

Start:

Iedere speler kiest een Silly Zoo pion.

De jongste speler mag beginnen, de oudste speler is als laatste aan de beurt.

Spelverloop:

Gooi altijd met 2 dobbelstenen tegelijk.

Tel alle ogen bij elkaar op en zet vervolgens evenveel stappen op het bord.

Let op!

Onderweg naar het fruit kom je gekleurde pootafdrukken tegen. Kijk dan even in de kolom hieronder wat je moet doen.

Veel speel plezier!

- 6** Er zit een gat in de brug. Ga terug naar start om bij te komen van de schrik.
- 13** Een alpaca zit vast met zijn hoef. Help hem en ga 3 stappen vooruit.
- 22** De olifanten stampen zo hard, dat jij door stuitert naar vak 26.
- 29** De boomstronk wiebelt een beetje. Ga terug naar vak 28.
- 35** De apen hebben je tas afgepakt. Spring ze achterna om je tas terug te krijgen. Spring door naar vak 39.
- 42** Oh nee! De nijlpaarden liggen in de weg. Ga terug naar vak 38.
- 44** Het modderpad is erg glibberig. Glij door naar vak 50.
- 54** Je bent geschrokken van de leeuwen. Ga terug naar vak 26.
- 58** Ojee... Je bent je telefoon kwijt. Ga terug naar Start om je telefoon te zoeken.
- 60** Je glijdt uit over een bananenschil. Ga terug naar 51.
- 62** Je bent er bijna, maar dan zie je een aap het fruit stelen. Ga terug naar 34 om het fruit te zoeken.

(NL)



Objective of the game:

The player who reaches the fruit first is the winner!

Start:

Each player chooses a Silly Zoo pawn.

The youngest player goes first, and the oldest player goes last.

Gameplay:

Always roll 2 dice simultaneously.

Add up the numbers on the dice and move forward that many spaces on the board.

Attention!

On your way to the fruit, you will encounter coloured paw prints. Always check the column below to see what you need to do.

Have fun playing!

- 6** There is a hole in the bridge: Go back to the start to recover from the shock.
- 13** An alpaca is stuck with its hoof: Help him and move forward 3 steps.
- 22** The elephants are stomping their feet so hard: You bounce ahead to space 26.
- 29** The tree stump wobbles a bit: Go back to space 28.
- 35** The monkeys have taken your bag: Jump after them to space 39.
- 42** Oh no! The hippos are in the way: Go back to space 38.
- 44** The muddy path is very slippery: Slide ahead to space 50.
- 54** You are scared by the lions: Go back to space 26.
- 58** Oh dear... You lost your phone: Go back to the start to look for your phone.
- 60** You slip on a banana peel: Go back to space 51.
- 62** You are almost there, but then you see a monkey stealing the fruit: Go back to space 34 to look for the fruit.

(EN)



SILLY ZOO[®]

